

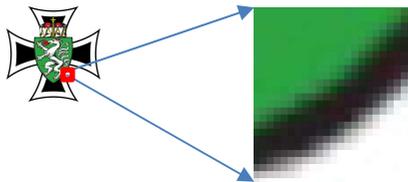
Grafik

Dieser Teil des Funktionärshandbuches soll Hilfe sein für Grafikbearbeitung.

1. Grafik

1.1. Dateiarten

- 1.1.1. Rasterdateien
 - .JPG-Datei
 - .GIF-Datei
 - .PNG-Datei



Grafik ist Raster!

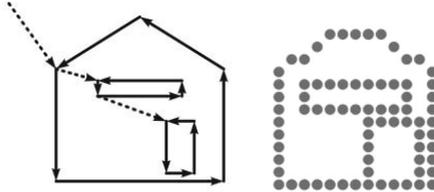
- 1.1.2. Vektordatei
 - .EPS-Datei

Die Darstellung Vektorgrafik ist eine fortlaufende Linie, wobei es hier einen Leerlaufstrich und einen Strich auf der Ebene gibt. Für Stickmaschinen notwendig, da die Nadel gehoben und gesenkt wird.

- 1.1.3. Druckdatei
 - .PDF-Datei

Erfolgt kein Ausdruck auf einem Drucker, so kann eine PDF-Datei erzeugt werden, welche man zum Drucken und je nach PDF-Version weiter bearbeitet werden kann.

1.2. Unterschied Vektor und Grafikdatei.



Vektor Raster
z.B.: Darstellung eines Gebäudes





1.3. JPG-Datei und PNG-Datei



Legt man eine JPG-Datei auf einen farbigen Hintergrund, so bleiben die Hintergrundfläche des JPG-Bildes erhalten.

Wird ein PNG-Bild über eine farbige Fläche gelegt, wird der Hintergrund dieses Bildes durchsichtig (eine Bearbeitung für ein PNG-Bild ist mit einem Grafikprogramm notwendig).



1.4. Grafikdateien verkleinern um Speicher zu sparen

Mit einem Grafikprogramm ist es möglich die Größe der Datei zu verkleinern (Speichermenge ersparen). In unserem homepage-Programm werden große Dateien vom Programm verkleinert.

Hier sind 2 Bilder dargestellt in verschiedener Speichermenge.



9.544 kB bzw. **9,5 MB**



91 kB bzw. **0,09 MB**



9544 kB



91 kB

Bei größerer Darstellung: